

Vektorrechnung im dreidimensionalen Raum

3D kartesisches Koordinatensystem

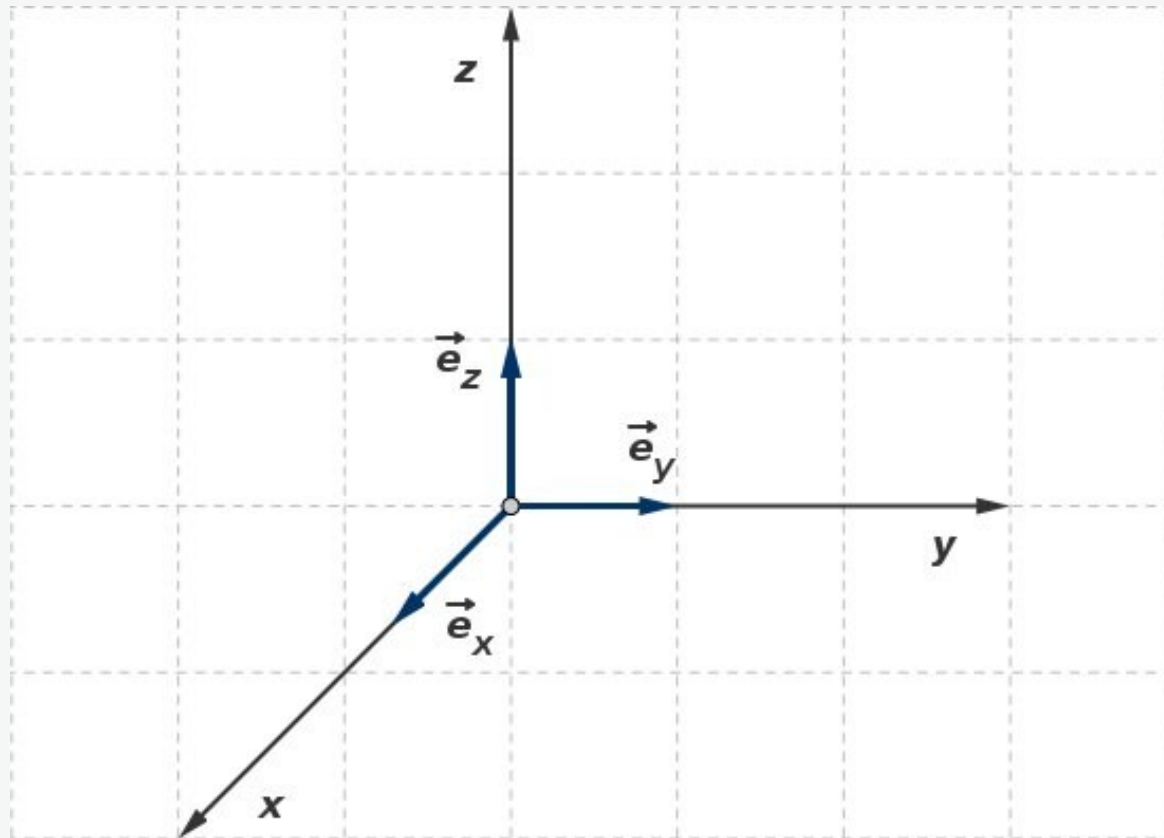
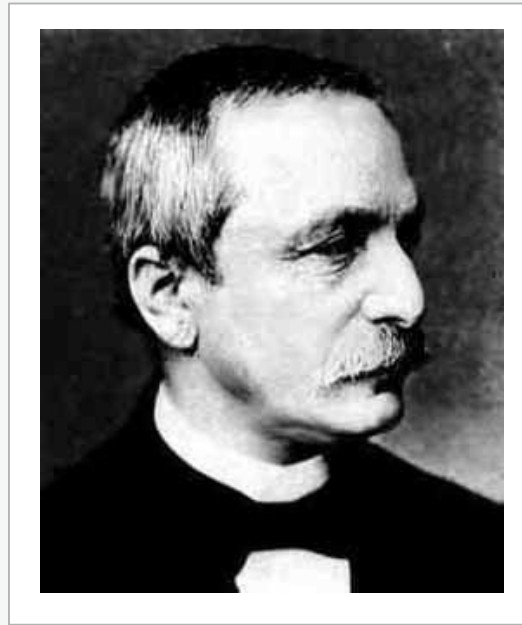


Abb. 1-1: 3D kartesisches Koordinatensystem, Basisvektoren

Kanonische Einheitsvektoren (Basisvektoren):

$$\vec{e}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Leopold Kronecker (1823-1891)

Die Einheitsvektoren bilden eine orthonormierte Basis:

$$|\vec{e}_x|^2 = |\vec{e}_y|^2 = |\vec{e}_z|^2 = 1, \quad \vec{e}_x \perp \vec{e}_y \perp \vec{e}_z$$

Orthonormalität: $\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \delta_{ij}$

Kronecker-Symbol:

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

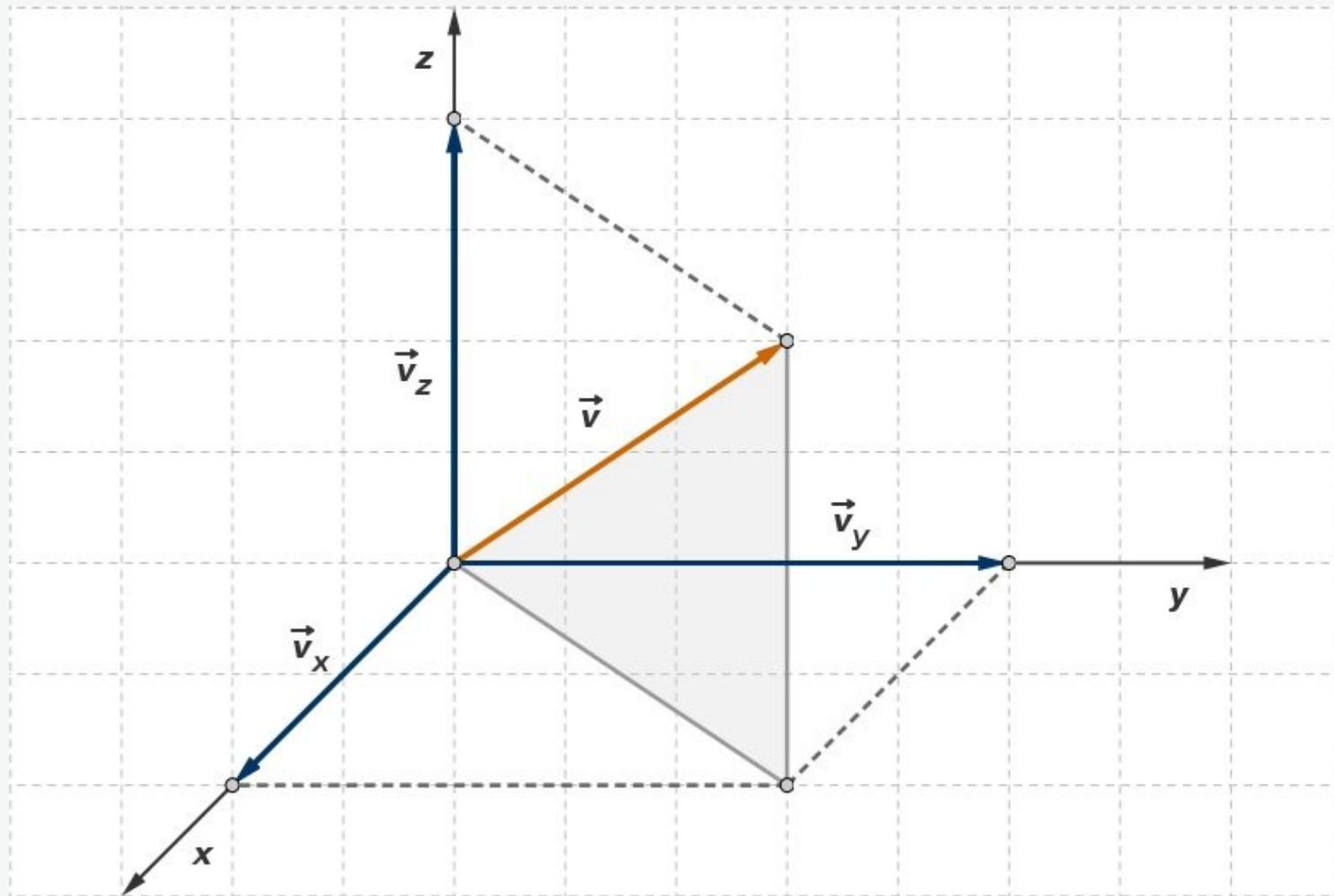


Abb. 1-1: Zerlegung eines Vektors \mathbf{v} in Komponenten

$$\vec{v} = \vec{v}_x + \vec{v}_y + \vec{v}_z = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$$

Komponentendarstellung eines Vektors:

$$\vec{v} = \vec{v}_x + \vec{v}_y + \vec{v}_z = v_x \vec{e}_x + v_y \vec{e}_y + v_z \vec{e}_z = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$$

Vektorkomponenten des Vektors \mathbf{v} :

$$\vec{v}_x = v_x \vec{e}_x, \quad \vec{v}_y = v_y \vec{e}_y, \quad \vec{v}_z = v_z \vec{e}_z$$

Vektorkoordinaten des Vektors \mathbf{v} :

$$v_x, \quad v_y, \quad v_z$$

$$P_1 = (x_1, y_1, z_1), \quad P_2 = (x_2, y_2, z_2)$$

$$\vec{u} = \overrightarrow{P_1 P_2} = (x_2 - x_1) \vec{e}_x + (y_2 - y_1) \vec{e}_y + (z_2 - z_1) \vec{e}_z =$$

$$= \begin{pmatrix} x_2 - x_1 \\ y_2 - y_1 \\ z_2 - z_1 \end{pmatrix}$$

$$|\vec{u}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

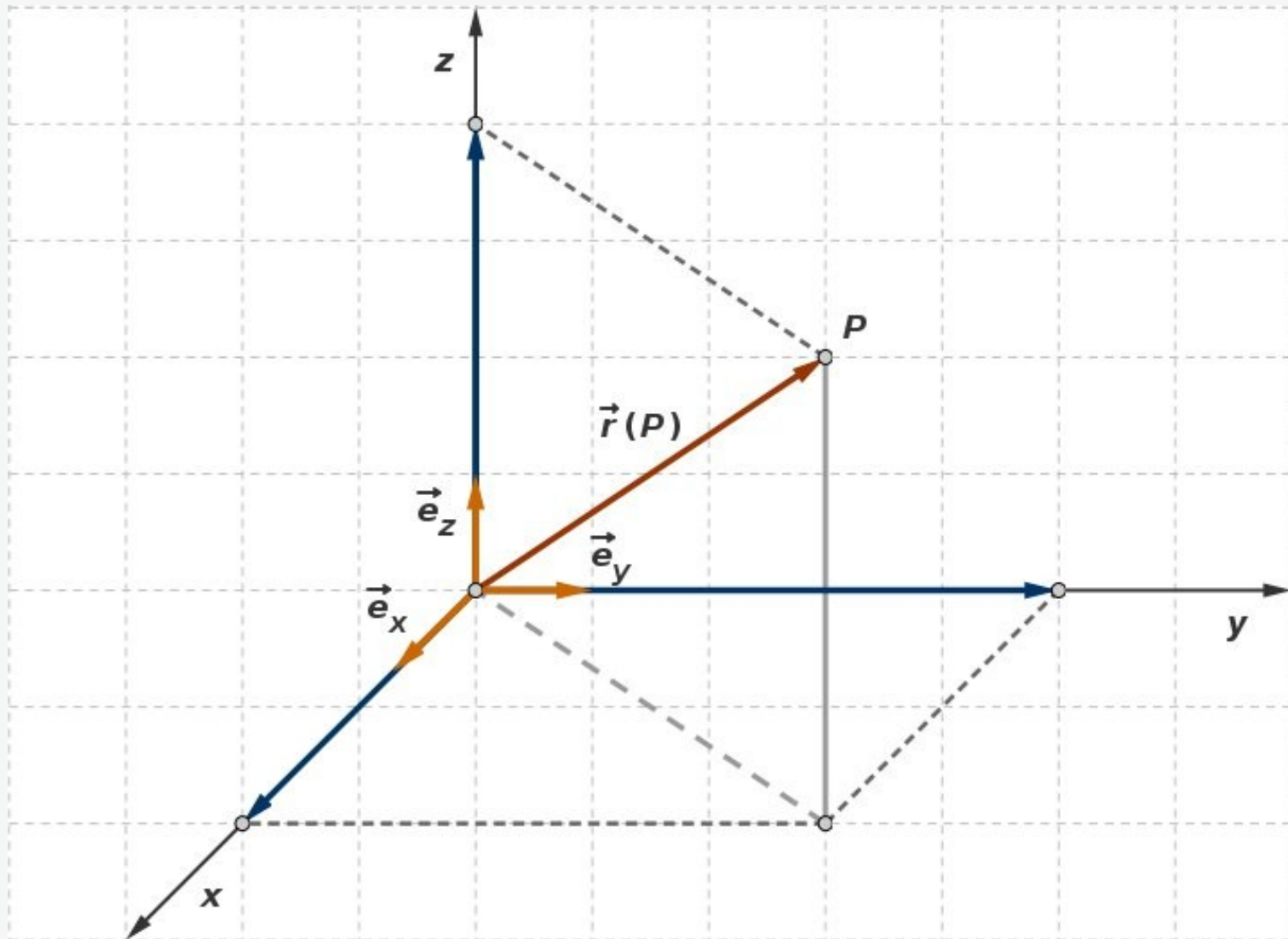


Abb. 1-2: Zerlegung eines Vektors $r(P)$ in Komponenten



$$P = (x, y, z)$$

Ortsvektor des Punktes P:

$$\vec{r}(P) = x \vec{e}_x + y \vec{e}_y + z \vec{e}_z = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Nullvektor: $\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Normierung: $\vec{e}_r = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$

Betrag: $|\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

Einen gegebenen, vom Nullvektor verschiedenen Vektor \mathbf{u} kann man normieren, indem man ihn durch seinen Betrag dividiert:

$$\vec{e}_u = \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$$

Dieser Vektor ist der Einheitsvektor. Er zeigt in dieselbe Richtung wie \mathbf{u} . Das Skalarprodukt zweier Einheitsvektoren gleich dem Kosinus des Winkels zwischen den beiden Vektoren.



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = a b \cdot \cos \varphi$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (a_x, a_y, a_z) \cdot \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

Der von diesen Vektoren eingeschlossene Winkel

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

$$\varphi = \arccos \left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \right)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b} \quad (\vec{a}, \vec{b} \neq 0)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos 0^\circ = |\vec{a}|^2 = a^2 \Rightarrow$$

$$|\vec{a}| = a = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Skalarprodukt: Aufgabe 1

Berechnen Sie das Skalarprodukt folgender Vektoren

$$a) \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad b) \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$c) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad d) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 6 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$e) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 7 \\ 2 \\ -11 \end{pmatrix}, \quad f) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -34 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 2: Bestimmen Sie die fehlenden Koordinaten so, dass das Skalarprodukt der Vektoren \mathbf{a} und \mathbf{b} den Wert k hat

$$a) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ a_2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix}, \quad k = -10$$

$$b) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad k = 2$$

$$c) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ b_2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad k = 12$$

$$d) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ a_4 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ b_3 \\ b_4 \end{pmatrix}, \quad k = 4$$

Lösung 1:

$$a) -8, \quad b) 0, \quad c) 6, \quad d) 0, \quad e) -6, \quad f) -1$$

Lösung 2:

$$a) \vec{a} \cdot \vec{b} = -15 + a_2 = k, \quad k = -10 \Rightarrow a_2 = 5, \quad b_1 \in \mathbb{R}$$

$$b) \vec{a} \cdot \vec{b} = 8 + 2a_3 = k, \quad k = 2 \Rightarrow a_3 = -3$$

$$c) \vec{a} \cdot \vec{b} = -6 + 3a_3 = k, \quad k = 12 \Rightarrow a_3 = 6, \quad b_2 \in \mathbb{R}$$

$$d) \vec{a} \cdot \vec{b} = -5 + a_4 b_4 = k, \quad k = 4 \Rightarrow a_4 b_4 = 9, \quad b_3 \in \mathbb{R}$$

Aufgabe 3: Zeigen Sie, dass die drei Vektoren ein rechtwinkliges Dreieck bilden

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -1 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 4: Berechnen Sie den Betrag folgender Vektoren

$$\vec{a} = (2, -3, 1), \quad \vec{b} = (-2, -\sqrt{5}, 1, \sqrt{3})$$

$$\vec{c} = \left(\sqrt{2}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 1 \right), \quad \vec{d} = \left(\sqrt{2 - \sqrt{2}}, \sqrt{2 + \sqrt{2}}, -1 \right)$$

$$\vec{f} = \left(\sqrt{2 - \sqrt{3}}, \sqrt{2 + \sqrt{3}}, 1 \right), \quad \vec{g} = \left(2, \sqrt{2}, \sqrt{3}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

$$\vec{h} = (1, 2, 5, 3, 4, -3, 0)$$

Lösung 3: $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}, \quad \vec{a} \perp \vec{b}$

Lösung 4:

$$\vec{a} = (2, -3, 1), \quad |\vec{a}| = \sqrt{14}$$

$$\vec{b} = (-2, -\sqrt{5}, 1, \sqrt{3}), \quad |\vec{b}| = \sqrt{13}$$

$$\vec{c} = \left(\sqrt{2}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 1 \right), \quad |\vec{c}| = \sqrt{\frac{23}{6}} \simeq 1.958$$

$$\vec{d} = (\sqrt{2 - \sqrt{2}}, \sqrt{2 + \sqrt{2}}, -1), \quad |\vec{d}| = \sqrt{5}$$

$$\vec{f} = (\sqrt{2 - \sqrt{3}}, \sqrt{2 + \sqrt{3}}, 1), \quad |\vec{f}| = \sqrt{5}$$

$$\vec{g} = \left(2, \sqrt{2}, \sqrt{3}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right), \quad |\vec{g}| = \frac{\sqrt{38}}{2} = \sqrt{\frac{19}{2}} \simeq 3.082$$

$$\vec{h} = (1, 2, 5, 3, 4, -3, 0), \quad |\vec{h}| = 8$$

Aufgabe 5: Berechnen Sie die Beträge folgender Vektoren und geben Sie jeweils die Einheitsvektoren an

$$a) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$b) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ \sqrt{4} \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{2 - \sqrt{3}} \\ \sqrt{2 + \sqrt{3}} \\ \sqrt{5} \end{pmatrix}$$

$$c) \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \alpha \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} \sqrt{3\beta} \\ -2 \\ \sqrt{2\beta} \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{1 - \gamma} \\ \sqrt{1 + \gamma} \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$\beta > 0, \quad -1 < \gamma < 1$$

Skalarprodukt: Lösung 5

$$a) \quad |\vec{a}| = \sqrt{38}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{45} = 3\sqrt{5}, \quad |\vec{c}| = \sqrt{6}, \quad |\vec{d}| = \sqrt{2}$$

$$\vec{e}_a = \frac{1}{\sqrt{38}} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_b = \frac{1}{3\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_c = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_d = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$b) \quad |\vec{a}| = 2, \quad |\vec{b}| = 3, \quad |\vec{c}| = 3$$

$$\vec{e}_a = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_b = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ \sqrt{4} \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_c = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} \sqrt{2 - \sqrt{3}} \\ \sqrt{2 + \sqrt{3}} \\ \sqrt{5} \end{pmatrix}$$

$$c) \quad |\vec{a}| = \sqrt{3 + \alpha^2}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{4 + 5\beta}, \quad |\vec{c}| = \sqrt{5}$$

$$\vec{e}_a = \frac{1}{\sqrt{3 + \alpha^2}} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \alpha \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_b = \frac{1}{\sqrt{4 + 5\beta}} \begin{pmatrix} \sqrt{3\beta} \\ -2 \\ \sqrt{2\beta} \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_c = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} \sqrt{1 - \gamma} \\ \sqrt{1 + \gamma} \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$$